Distributed UNO

Klik en typ de subtitel

Pieter Vanderhaegen

Wouter Deceuninck

Faculteit industriële ingenieurswetenschappen, technologiecampus Gent

2017-2018

2017-2018

Inhoud

[1 Beschrijving van de architectuur 7](#_Toc523351493)

[2 Beschrijving van de databank 8](#_Toc523351494)

[3 Ontwerpbeslissingen 9](#_Toc523351495)

[4 Api’s 10](#_Toc523351496)

[5 Reflectie 11](#_Toc523351497)

[6 Tweede Hoofdstuk 13](#_Toc523351498)

Inleiding

**Druk <Ctrl + Alt + Shift + S> om het taakvenster met stijlen weer te geven**

# Beschrijving van de architectuur

Voor het ontwerp van onze gedistribueerde UNO-applicatie maken we gebruik van een dispatcher. Deze dispatcher heeft als taak om verschillende gebruikers toe te wijzen aan verschillende applicatieservers. Hierbij moet natuurlijk rekening gehouden worden met de belasting van deze verschillende applicatieservers. Om dit te realiseren zal de dispatcher dus bijhouden hoeveel servers er online zijn en ook hoeveel spellen er op elke server worden gespeeld. Wanneer er dan een nieuwe client zicht registreert zal deze terechtkomen bij de dispatcher, die de client doorstuurt naar een geschikte applicatieserver om nadien een spel te kunnen starten.

Naast deze dispatcher en de verschillende applicatieservers maken we ook gebruik van enkele databankservers. Elk van deze databankservers is verbonden met een lokale kopie van de databank en dus verantwoordelijk voor het databankverkeer. Door het gebruik van meerdere databankservers moeten we ook rekening houden met consistentie en replicatie van de gegevens. De verschillende replica’s van

De dispatcher zal ook bijhouden welke applicatieservers verbonden zijn met welke databankservers. Zo wordt het ook mogelijk om de servers gelijk te verdelen over de verschillende databanken, waardoor het verkeer per databank verminderd wordt.

Zoals eerder vermeld is recovery mogelijk bij onze applicatie, indien er een error zou plaatsvinden of een server uitvallen, is de dispatcher ook het eerste aanspreekpunt voor de client. De client stuurt bij error dus een request naar de dispatcher, die op zijn beurt zal proberen om de connectie te herstellen of een nieuwe server op te starten of toe te wijzen aan de client.

# Beschrijving van de databank

# Ontwerpbeslissingen

# Api’s

# Reflectie

afdeling

Straat nr bus 0000

3000 LEUVEN, België  
tel. + 32 16 00 00 00  
fax + 32 16 00 00 00  
@kuleuven.be  
[www.kuleuven.be](http://www.kuleuven.be)